



ZWIĄZEK HARCERSTWA POLSKIEGO IX ŚWIATOWY ZLOT 2017 "SZLAK PRZYSZŁOŚCI"



Zlot Harcerzy „Nasz Świat”

Regulamin Konkursu

Regulamin Konkursu

Wprowadzam do użytku *Regulamin Konkursu o Proporzec*. Regulamin ten zawiera spis wszystkich konkursów, wraz z ogólnym ich opisem oraz ewentualnymi instrukcjami w jaki sposób należy się do nich przygotować przed zlotem. Konkurs zlotowy o proporzec jest konkursem, który powinien wyłonić najlepiej prowadzoną jednostkę lub jednostki tworzące jedną Drużynę Złotową.

Zastępy

Założeniem tego konkursu jest, że zastęp to najważniejsza jednostka naszej organizacji, dlatego gdziekolwiek jest to możliwe, konkursy są przygotowane w taki sposób, aby zastępy współzawodniczyły ze sobą.

Formowanie dedykowanych zastępów, tzw. „Super Zastępów,” na konkursy nie jest dozwolone. Skład każdego zastępu musi być zgłoszony przed zlotem.

Punktacja

Konkursy są podzielone na dwa rodzaje, duże i małe. Pierwsze miejsce na dużym konkursie jest premiuwane 100 punktami, natomiast pierwsze miejsce na małym konkursie jest warte 75 punktów. Dalsze miejsca otrzymują proporcjonalnie mniej punktów.

Przepisy / Sędziowie

Opis każdego konkursu będzie zawierał regulamin oraz wytyczne do sędziowania danego konkursu. Jediną osobą, która może zmienić reguły, jest Komendant Zlotu lub jego pełnomocnik. Sędziowie indywidualnych konkursów nie mogą zmieniać, ani dodawać przepisów.

Czuwaj!

Marcin Rewkowski, hm
Komendant Zlotu Harcerzy

Dawid Ostrenga, hm
Referent Programowy



ZWIĄZEK HARCERSTWA POLSKIEGO
IX ŚWIATOWY ZLOT 2017
“SZLAK PRZYSZŁOŚCI”



Zlot Harcerzy „Nasz Świat”

Regulamin Konkursu

Kategoria	Konkurs	Nr	Udział	Punkty
Wychowanie Fizyczne	Olimpiada Sportowa	1	Różne	Małe
Musztra	Konkurs Musztry	2	Obóz	Duże
Technika harcerska	Stawianie Namiotu	3	Zastęp	Małe
Technika harcerska	Projekt Inżynierski	4	Zastęp	Duże
Administracja	Administracja	5	Komenda	Duże
Technika Harcerska	Budowa Ognisk	6	Zastęp	Małe
Obozowanie	Duch Drużyny Zlotowej	7	Obóz	Duże
Technika Harcerska	Pionierka	8	Obóz	Duże
	Media Społecznościowe	9	Obóz	Małe
Wiedza Harcerska	Wielki Bieg Wiedzy	10	Obóz (zastępami)	Duże
Obozowanie	Konkurs śpiewu	11	Obóz	Małe
	Najlepszy Zastępowy	12	Zastępowi	Duże
Technika Harcerska	Bieg na orientacje	13	Zastęp	Małe
Technika Harcerska	Gotowanie polowe	14	Zastęp	Małe
Sport	Dwa Ognie	15	Obóz	Małe
Sport	Siatkówka	16	Obóz	Małe
Sport	Piłka Nożna	17	Obóz	Małe
Obozowanie	Pokazy	18	Obóz	Małe
Obozowanie	Okrzyki	19	Obóz	Małe
	Bieg Fizyczno-Zaradnościowy	20	Zastęp	Małe
Zaradność	Wywiadowca	21	Obóz	Małe
Obozowanie	Alarm mundurowy	22	Obóz	Małe
Samarytanka	Pierwsza Pomoc	23	Zastęp	Małe

Olimpiada Sportowa		
Kategoria: Wychowanie Fizyczne	Udział: 2 grupy wiekowe, indywidualnie i sztafetami	Punkty konkursowe: Male
Termin: do ustalenia	Strój: Sportowy	

CELE

1. Wykazać się poprzez współzawodnictwo na poziomie indywidualnym i w ekipach.
2. Wspierać rozwój fizyczny harcerzy i wyrobienie dobrych nawyków.
3. Stworzyć atmosferę uczciwej, koleżeńskiej rywalizacji.

GRUPY WIEKOWE

Każda drużyna zlotowa może wystawić swoją delegację juniorów oraz/albo delegację seniorów:

- Juniorzy: harcerze w wieku od 11 do 13 lat włącznie, Data urodzenia musi być po 14 sierpnia, 2003
- Seniorzy: harcerze wieku od 14 do 16 lat włącznie, Data urodzenia musi być przed 15 sierpnia, 2003

Harcerz może brać udział w zawodach olimpijskich jedynie w swojej grupie wiekowej.

OPIS KONKURSU

Olimpiada składa się z następujących siedmiu dyscyplin sportowych dla każdej grupy wiekowej:

- Biegi (4)
 - o Indywidualnie: Wyścigi na 100 m, 200 m i 800 m
 - o Ekipami: Sztafeta 4 x 400m
- Pływanie (3)
 - o Indywidualnie: Dowolnym stylem 50 m i 100 m
 - o Ekipami: Sztafeta pływacka stylem dowolnym 4 x 100m

Zawody będą przeprowadzone w dwóch etapach:

- Eliminacje:
 - o Biegi: Harcerze będą dobrani w grupy od 6 do 8 zawodników systemem losowania.
 - o Pływanie: Harcerze będą dobrani w grupy od 4 do 8 zawodników systemem losowania.
 - o Sztafety: Ekipy czteroosobowe będą dobrane w grupy od 4 do 6 ekip systemem losowania.
- Finały: Jeden wyścig z 6-8 uczestnikami lub ekipami.

Drużyna zlotowa może wystawić maksymalnie 3 harcerzy do każdego z pięciu indywidualnych zawodów w każdej grupie wiekowej oraz maksymalnie 2 ekipy na dane zawody sztafetowe w każdej grupie wiekowej.

Dany harcerz może brać udział maksymalnie w 1 indywidualnym biegu plus sztafecie lądowej oraz w 1 indywidualnych zawodach pływackich plus sztafecie wodnej. Harcerz nie może być członkiem dwóch sztafet konkurujących w tych samych zawodach.

Drużyna zlotowa przygotowuje się indywidualnie na konkurs we własnym zakresie.

Harcerze przychodzą poprawnie ubrani na zawody według dobrych zasad higieny i bezpieczeństwa. Inaczej będą zdyskwalifikowani z uczestnictwa.

PUNKTACJA

Zawody indywidualne: Pierwsze miejsce zdobywa 10 punktów dla wystawionej delegacji przez drużynę złotą / Drugie miejsce - 8 punktów / Trzecie - 6 punkty / Czwarte - 4 punkty / Piąte - 3 punkty / Szóste - 2 punkty.

Zawody sztafetami: Pierwsze miejsce zdobywa 15 punktów dla wystawionej delegacji przez drużynę złotą / Drugie miejsce - 11 punktów / Trzecie - 7 punkty / Czwarte - 5 punkty / Piąte - 3 punkty / Szóste - 2 punkty.

Po zakończeniu wszystkich zawodów, sędziowie podsumowują punkty zdobyte przez każdą delegację.

Delegacja juniorów z największą ilością punktów w swojej grupie wiekowej zdobywa pierwsze miejsce dla swojej drużyny złotej. Pierwsze miejsce zdobywa 50 punktów. / Drugie miejsce - 45 punktów / Trzecie - 40 punktów / Czwarte - 37 punktów / za każde kolejne miejsce, drużyna złota otrzymuje o 3 punkty mniej niż poprzednia. Minimalna liczba punktów do zdobycia za branie udziału w konkursie: 10 punktów dla juniorów.

Delegacje seniorów będą punktowane tak jak delegacje juniorów.

Konkurs Musztry			
Kategoria:	Musztra Harcerska	Udział:	Obóz
Czas:	20 Minut	Strój:	Pełny mundur letni
		Punty konkursowe:	Duże
		Generalny opis konkursów	

CEL

Prezentacja poprawnej musztry harcerskiej oraz wzorowego umundurowania jednostki.

PRZYGOTOWANIE

W konkursie musi wziąć udział cały obóz, włącznie z komendą. Jedynie wartownik, plus chorzy w izolatce i pod opieką lekarską mogą nie brać udziału. W każdym przypadku, frekwencja obozu na konkursie musi wynosić minimum 90%.

OPIS KONKURSU

Konkurs jest podzielony na 4 części:

Rodzaj	Czas (20 minut)
(1) Inspekcja Mundurów	30% (6 minuty)
(2) Rozkazy Instruktora	50% (10 minut)
(3) Rozkazy Komendanta	15% (3 minuty)
(4) Rozkazy Harcerza	5% (1 minuta)

1) Inspekcja Mundurów

Obóz zaczyna z 250 punktami, za każdy brak, lub nie odpowiednią część munduru obóz traci 10 punktów, w przypadku komendanta lub członka komendy utrata wynosi 20 punktów. Minus 30 punktów za brak każdej książeczki służbowej.

2) Rozkazy Instruktora

Instruktor przejmuje komendę nad obozem. Według przygotowanego skryptu wydaje komendy. Punkty są zanotowane za każdą odpowiednio wykonaną komendą całego obozu. Obóz może maksymalnie zdobyć 500 punktów jeżeli wykona odpowiednio każdą komendę w przeznaczonym czasie. Punkty są w trzech kategoriach.

- a) Podstawowe – Baczność, Spocznij – 4 punkty
- b) Normalne – Zwroty, odliczenia, równania itp. – 10 punktów
- c) Zaawansowane – Szyki, marsze itp.- 20 punktów

Każdy obóz otrzyma taki sam zestaw komend, złożony ze wszystkich rozkazów umieszczonych w regulaminie musztry.

3) Rozkazy Komendanta

Komendant obozu obejmuje komendę nad swoim obozem. Punktowane jest poprawne wydanie rozkazów przez komendanta. Ta część konkursu jest podzielona na dwie dalsze części: obowiązkowa i dowolna.

W części obowiązkowej, komendant musi wydać przynajmniej jeden rozkaz z następujących kategorii:

- Zbiórka
- Odliczanie
- Przejście z szyków (np. w dwu szereg)
- Równanie
- Meldunek

Konkurs Musztry			
Kategoria:	Musztra Harcerska	Udział:	Obóz
Czas:	20 Minut	Strój:	Pełny mundur letni
		Punty konkursowe:	Duże
		Generalny opis konkursów	

Każdy poprawnie wydany rozkaz jest warty 10 punktów, (20 jeżeli jest poprawnie wykonany przez obóz). W sumie 100 punktów.

W części dowolnej, komendant wydaje dowolne rozkazy. Każdy nowy poprawnie wydany rozkaz jest warty 5 punktów, (10 punktów, jeżeli jest poprawnie wykonany przez obóz). W sumie 100 punktów.

4) Rozkazy Harcerza

Jeden harcerz z drużyny obozowej (z wyjątkiem komendy) jest wybrany losowo aby objąć komendę nad obozem. W danym czasie harcerz wydaje dowolne rozkazy. Za każdy poprawnie wydany rozkaz, otrzymuje 5 punktów. W sumie 50 punktów.

PUNKTACJA

Rodzaj	<i>Ilość Punktów (1000)</i>
(1) Inspekcja Mundurów	25% - 250
(2) Rozkazy Instruktora	50% - 500
(3) Rozkazy Komendanta	20% - 200
(4) Rozkazy Harcerza	5% - 50

Stawianie Namiotów

Kategoria: Technika Harcerska	Udział: Zastęp	Punty konkursowe: Małe
Czas: 20 minut	Strój: Obozówki	Generalny opis konkursów

CEL

Poprawne i szybkie postawienie namiotu w zastępie

PRZYGOTOWANIE

Każdy zastęp przychodzi na konkurs ze własnym sprzętem, niezbędnym do postawienia namiotu.

OPIS KONKURSU

Namiot jest stawiany przez zastęp. Wszystkie zastępy stawiają ten sam typ namiotu. Zastęp zaczyna z zapakowanym namiotem. Karne sekundy są dodawane do czasu zastępu za niepoprawne postawienie.

Karne będą między innymi krzywo postawione maszty, śledzie nierówno wbite itp.

PUNKTACJA

Głównym elementem punktacji konkursu będzie czas stawiania namiotów. Do czasu zostaną dodane sekundy karne według następującej tabeli:

Element	Karne sekundy
Każdy nie wbity kotek	2
Kołki nie w prostej linii	5
Krzywy maszt	5
Maszty nie w prostej linii	5
Nie podwinięte flapy	10
Flapy źle podwinięte	5
Nie stojący namiot	Dyskwalifikacja

Projekt Inżynierski		
Kategoria: Technika Harcerska	Udział: Zastęp	Punty konkursowe: Duże
Czas: 2 godziny	Strój: Obozówki	Generalny opis konkursów

CEL

Współpraca zastępu w osiągnięciu celu inżynierskiego.

PRZYGOTOWANIE

Dokładny spis dozwolonego sprzętu na konkurs, będzie przekazany na odprawie komendantów w przeddzień konkursu.

OPIS KONKURSU

Zastęp otrzyma zadanie zbudowania projektu inżynierskiego, który musi być wykonany w określonym czasie, korzystając tylko i wyłącznie z materiałów przeznaczonych na ten konkurs.

PUNKTACJA

Projekt inżynierski ma określony cel, który trzeba osiągnąć jak najszybciej. A więc głównym kryterium konkursu jest czas.

Administracja		
Kategoria: Administracja	Udział: Komenda	Punty konkursowe: Duże
Czas:	Strój:	Generalny opis konkursów

CEL

Poprawna administracja jest ważnym aspektem harcerstwa, za który jest odpowiedzialna komenda. Celem konkursu jest włączenie komend drużyn zlotowych do konkursu o porządek, jak również możliwość zademonstrowania prowadzenia wzorowej administracji obozowej.

PRZYGOTOWANIE

Następujące kategorie będą sprawdzane jako część konkursu administracji:

- książka pracy
- książka skarbową
- zgłoszenia i wpłaty zlotowe
- obecność i punktualność na odprawach zlotowych
- zawartość tablicy rozkazów

OPIS KONKURSU

Instruktor prowadzący konkurs, umówi datę inspekcji ksiąg administracyjnych, która odbędzie się w drugim tygodniu zlotu. W inspekcji bierze udział sekretarz/skarbnik oraz opcjonalnie komendant drużyny zlotowej. Szczególna uwaga będzie zwracana na aktualność ksiąg, oraz uzupełnianie ich na bieżąco. Książka nie może być więcej niż 24 godziny bez aktualizacji.

Tablica rozkazów będzie sprawdzana przez komendę zlotu, bez umówienia terminu, przy obecności co najmniej wartownika danego obozu.

Obecność i punktualność będzie zebrana podczas zlotu przez odpowiednich członków komendy zlotu harcerzy. Pod uwagę będą brane wszystkie odprawy, nie tylko rady komendantów.

PUNKTACJA

Kategoria	Rozkład punktacji konkursu
Książka pracy	25%
Książka skarbową	25%
Zgłoszenia i wpłaty zlotowe	10%
Obecność i punktualność na odprawach zlotowych	20%
Zawartość tablicy rozkazów	20%

Budowa Ognisk		
Kategoria: Technika Harcerska	Udział: Zastęp	Punty konkursowe: Małe
Czas: Nie ograniczony	Strój:	Generalny opis konkursów

CEL

Ognisko jest najważniejszym obrzędem harcerskim. Budowa odpowiedniego ogniska, jest kluczowym aspektem tego obrzędu.

PRZYGOTOWANIE

Komendant drużyny złotowej melduje komendzie zlotu, w który dzień jego ognisko będzie punktowane. W dany dzień, instruktor prowadzący konkurs oceni ognisko. Punktacja skupia się na technice budowy ogniska.

OPIS KONKURSU

Ilość czasu na budowanie paleniska nie jest określona, jednak jest wymagane aby zostało zbudowane przez jeden zastęp, który potem będzie się nim opiekował podczas samego wieczornego obrzędu.

Następujące kryteria będą brane pod uwagę:

- Ilość zapalek potrzebnych do rozpalenia ogniska
- Innowacyjność budowy
- Zapadnięcie do środka. Ujemne punkty jeżeli ognisko przewróci się na bok podczas obrzędu.
- Czas do pierwszego dotknięcia. Czyli jak długo ognisko paliło się samo, zanim potrzebowało opieki zastępu.
- Dym – czy odpowiednie drewno zostało użyte aby ograniczyć ilość dymu.
- Opieka nad ogniem – czy zastęp w odpowiedni sposób opiekował się ogniskiem podczas obrzędu.
- Gaszenie ogniska – Czy palenisko zostało w odpowiedni sposób zabezpieczone po zakończeniu obrzędu.

Punkty bonusowe zostaną przyznane zastępowi, który wkomponuje temat ogniska lub obozu w projekt.

PUNKTACJA

Kategoria	Rozkład punktacji konkursu
Rozpalenie ogniska	25%
Innowacyjność budowy	20%
Konstrukcja	15%
Czas do pierwszego dotknięcia	15%
Dym	10%
Opieka nad ogniem	10%
Gaszenie ogniska	5%

Duch Drużyny Złotowej		
Kategoria: Obozowanie	Udział: Obóz	Punty konkursowe: Duże
Czas: Cały zlot	Strój:	Generalny opis konkursów

CEL

Harcerstwo to nie tylko regulaminy, stopnie i sprawności. Harcerstwo to styl życia, i przykład dla innych. Konkurs ducha drużyny umożliwi każdemu harcerzowi pokazać, że ZHP jest najwspanialszą organizacją na świecie.

PRZYGOTOWANIE

Brak

OPIS KONKURSU

Ten konkurs zawiera wiele części. Generalne będzie oceniana cała postawa drużyny złotowej, jej punktualność przybywania na zajęcia, wykonanie rozkazów komendy zlotu itp. Inne komponenty brane pod uwagę są spisane poniżej, ale nie jest to lista wyczerpująca:

Wkomponowanie tematu zlotu i drużyny w codziennym życiu obozu, włącznie ich z gawędami i obrzędami.

Nieogłoszona inspekcja porządku terenu obozu drużyny złotowej.

Punktacja proporczyków zastępów; proporczyki mają być powiązane z tematem zlotu i drużyny złotowej.

Wykonanie dobrego uczynku dla innej Drużyny.

Dodatkowo, komenda zlotu harcerzy oraz wybrani instruktorzy, będą uprawnieni to wręczania specjalnych odznak konkursowych. Taką odznakę może zdobyć dla swojej drużyny każdy harcerz, włącznie z komendą. Odznaki będą wręczane za bezinteresowne dobre uczynki, oraz pozytywną harcerską postawę w opinii danego instruktora. Ilość zdobytych odznak przez drużynę złotową będzie miała wpływ na wyniki tego konkursu.

Odznaki konkursowe, powinny zostać zebrane w jednym miejscu, a ich zdobycie powinno codziennie być obrzędowo zaprezentowane całej drużynie. Ten aspekt także będzie punktowany.

PUNKTACJA

Informacje o punktacji będą podawane na odprawach komendantów.

Pionierka		
Kategoria: Technika Harcerska	Udział: Obóz	Punty konkursowe: Duże
Czas: Do 1go Sierpnia	Strój:	Generalny opis konkursów

CEL

Światowy Zlot to szansa aby pokazać drużynom z całej organizacji pionierkę pokazową. Konkurs będzie oceniał wszystkie możliwe instalacje obozowe.

PRZYGOTOWANIE

Cała pionierka obozowa musi zostać zbudowana na terenie zlotu, zaczynając w sobotę 29go Lipca. Przygotowywanie pionierki, lub jej komponentów przed tą datą jest zabronione. Pionierka zlotowa musi być wykonana bez używania gwoździ, oraz elektronarzędzi.

OPIS KONKURSU

Pionierka będzie podzielona na dwie główne kategorie. Instalacje podstawowe, oraz dodatkowe. Lista instalacji podstawowych jest umieszczona poniżej, natomiast instalacje dodatkowe nie zostają określone.

Pionierka podstawowa:

- Prycze
- Stojaki w namiotach
- Stojaki w magazynach
- Stojaki w kuchni
- Brama
- Kapliczka
- Jadalnia
- Umywalki
- Tablica rozkazów
- Maszt

PUNKTACJA

Punktacja pionierki podstawowej będzie podzielona na dwie części. Obecność danej instalacji, oraz jej jakość.

Kategoria	Punkty za obecność instalacji	Maksymalna ilość punktów za jakość instalacji
Instalacje podstawowe	10	40
Instalacje dodatkowe	5	20

Wielki Bieg Wiedzy

Kategoria: Wiedza Harcerska	Udział: Obóz (Zastępami)	Punty konkursowe: Duże
Czas: 4 Godziny	Strój: Obozówki	Generalny opis konkursów

CEL

Bieg w którym może brać udział cała drużyna zlotowa, ponieważ nie ma ograniczeń co do ilości zastępów które można wystawić.

PRZYGOTOWANIE

Bieg będzie podzielony na 3 części:

- Ojczyzna – Wychowania narodowe
- Nauka – Wychowanie harcerskie
- Cnota – Wychowanie religijne

Zastęp może wziąć udział tylko w jednej z trzech części.

OPIS KONKURSU

Każda drużyna zlotowa wysyła minimum jeden zastęp na każdą część. Stacje biegu będą się skupiały na tematyce odpowiednio dopasowanej do tematu danej części biegu.

PUNKTACJA

Punkty do konkursu zlotowego będą przyznane za najlepszy zastęp w każdej kategorii biegu. Tylko najlepszy zastęp w danej części „zdobywa” punkty zlotowe dla swojej drużyny. Obóz może zgłosić dwa zastępy do tej samej części biegu, tylko gdy jest to czwarty zastęp tej drużyny, a pozostałe zastępy zostały już przydzielone do pozostałych części biegu.

Miejsce	Ojczyzna	Nauka	Cnota
1sze miejsce	100	100	100
2gie miejsce	90	90	90
3cie miejsce	80	80	80
4te miejsce	70	70	70
5te	65	65	65
Każde kolejne miejsce	5 punktów mniej	5 punktów mniej	5 punktów mniej

Przykład punktacji:

Obóz Puszcza wystawia 4 zastępy, i zdobywa następujące miejsca:

Zastęp Niedźwiedź – Ojczyzna: 1sze miejsce : 100 punktów

Zastęp Orzeł – Nauka: 3cie miejsce: 80 punktów

Zastęp Sokół – Nauka: 5te miejsce: 65 punktów

Zastęp Żubr – Cnota: 1 miejsce: 100 Punktów

Obóz Puszcza zdobywa: 100 (Ojczyzna) + 80 (Nauka) + 100 (Cnota) = 280 Punktów

Punkty za zastęp Sokół się nie liczą, ponieważ liczone są punkty tylko jednego zastępu (najlepszego) w każdym z biegów.

Konkurs Śpiewu		
Kategoria: Obozowanie	Udział: Obóz	Punty konkursowe: Małe
Czas:	Strój: Pełny mundur letni	Generalny opis konkursów

CEL

Kontynuacja tradycji zlotowej.

PRZYGOTOWANIE

Konkurs śpiewu będzie złożony z dwóch części: piosenka oraz hymn narodowy.

OPIS KONKURSU

Część „piosenka” będzie wymagała połączenia z żeńską drużyną zlotową, z innego okręgu. Trzeba razem wybrać piosenkę, i ją zaprezentować wraz ze inscenizacją.

Druga część konkursu to odśpiewanie Mazurka Dąbrowskiego, ta część nie wymaga harcerek.

PUNKTACJA

- 75% Piosenka z harcerkami
- 25% Hymn narodowy

Hymn narodowy będzie odśpiewany podczas apelu na terenie obozu drużyny zlotowej. Zwrotki hymnu powinny być odśpiewane przez następujące osoby:

Zwrotka	Kto śpiewa	Punkty
Pierwsza zwrotka	Cała drużyna	10
Druga zwrotka	Zastępowi	15
Trzecia zwrotka	Jeden zastęp	20
Czwarta Zwrotka	Komenda Drużyny	25
Refreny	Cała Drużyna	5

Najlepszy Zastępowy

Kategoria:	Udział: Zastępowi	Punty konkursowe: Duże
Czas:	Strój:	Generalny opis konkursów

CEL

Wyłonić najlepszego zastępowego w naszej organizacji.

PRZYGOTOWANIE

Do konkursu ma prawo stawić się każdy harcerz, który pełni funkcje zastępowego w drużynie zlotowej. Konkurs będzie sprawdzał wiedzę harcerską zastępowego, a także jego umiejętności przywódcze.

Obóz wysła dowolną liczbę zastępowych na konkurs. Jeżeli drużyna zlotowa wysła więcej niż jednego zastępowego, punkty zlotowe dla swojej drużyny zdobywa tylko zastępowy plasujący się najwyżej.

OPIS KONKURSU

Konkurs został podzielony na dwie części. Pierwsza runda ma na celu wyłonienie wiodącej dziesiątki zastępowych którzy przejdą do dalszej rywalizacji.

Pierwsza runda odbędzie się w formie biegu.

Bieg na orientacje			
Kategoria:	Technika Harcerska	Udział:	Zastęp
Czas:	3 godziny	Strój:	Obozówki
		Punty konkursowe:	Małe
		Generalny opis konkursów	

CEL

Sprawdzenie orientacji harcerzy w terenie.

PRZYGOTOWANIE

Bieg będzie wykorzystywał głównie mapy i współrzędne, oraz busolę i azymut. W zależności od możliwości organizacyjnych i budżetowych, nie wykluczone jest użycie technologii GPS w biegu.

OPIS KONKURSU

Konkurs będzie przeprowadzony w formie biegu na orientację, gdzie zastępy będą się poruszały od stacji do stacji. Informacje o lokalizacji następnego punktu będą tylko i wyłącznie dostępne na odnalezionej stacji. Lokalizacja następnego punktu będzie podawana w jednej z następujących technik:

- Współrzędne na mapie
- Azymut
- Znaki indiańskie

PUNKTACJA

Punktacje będzie zależeć od czasu ukończenia biegu.

Gotowanie polowe

Kategoria: Technika Harcerska	Udział: Zastęp	Punty konkursowe: Małe
Czas: 1 godzina	Strój: Obozówki	Generalny opis konkursów

CEL

Sprawdzenie umiejętności harcerzy w biwakowaniu.

PRZYGOTOWANIE

Jedynie co zastęp otrzyma to prowiant, całą resztę musi mieć ze sobą.

OPIS KONKURSU

Zastęp otrzymuje prowiant z którego ma przygotować gorącą potrawę na ognisku zbudowanym przez siebie. Gotowanie ma być wykonane w menażkach polowych, przyniesionych przez zastęp. Po zakończeniu zastęp musi zamaskować palenisko.

PUNKTACJA

Aspekt	Punkty
Czas zakończenia zadania	100
Zamaskowanie paleniska	25
Smak potrawy	50
Odpowiednie dopasowanie lokalizacji paleniska	25
Technika gotowania	20

Dwa Ognie		
Kategoria: Wychowanie Fizyczne	Udział: ekipy do 8 osób	Punkty konkursowe: Male
Termin: Do ustalenia (3-4 godziny)	Strój: Sportowy	

CEL

1. Wykazać swoje umiejętności poprzez współpracę w ekipie dwóch ogni.
2. Wspierać rozwój fizyczny i intelektualny harcerzy oraz znaczenie dobrych nawyków.
3. Stworzyć atmosferę uczciwej, koleżeńskiej rywalizacji.

GRUPY WIEKOWE

Drużyna złotowa może wystawić maksymalnie 1 ekipę siatkarską i 1 ekipę piłkarską tzw. „Juniorów” (11-13 lat) oraz 1 ekipę siatkarską i 1 ekipę dwóch ogni tzw. „Seniorów” (11-16 lat). Każda ekipa składa się z minimum pięciu a maksymalnie z ośmiu członków.

- Juniorzy: harcerze w wieku od 11 do 13 lat włącznie, Data urodzenia musi być po 14 sierpnia, 2003
- Seniorzy: harcerze wieku od 14 do 16 lat włącznie, Data urodzenia musi być przed 15 sierpnia, 2003

Członkowie komendy drużyny złotowej nie biorą udziału w tych zawodach.

Dany harcerz może być członkiem tylko jednej ekipy siatkarskiej, piłkarskiej lub dwóch ogni. Każdy harcerz musi znać zasady dyscypliny sportowej w której bierze udział.

OPIS KONKURSU

Zawody będą przeprowadzone w dwóch etapach:

- Eliminacje:
 - o Kadra sportowa Złotu Harcerzy ustala schemat, terminy i miejsca rozgrywek.
 - o Każda ekipa zagra wystarczająco meczy by ustalić rangę w danej grupie.
- Turniej finałowy:
 - o Osiem najlepszych ekip dostaje się do ćwierćfinałów – odpada się po przegranym meczu.
 - o Dwie najlepsze ekipy rywalizują w finałach.
 - o Nie będzie meczu o 3 miejsce.

Drużyna złotowa przygotowuje się indywidualnie na konkurs we własnym zakresie. Na boisku drużyna się składa z sześciu członków, pięć graczy i jedna matka.

Harcerze przychodzą poprawnie ubrani na zawody według dobrych zasad higieny i bezpieczeństwa. Inaczej będą zdyskwalifikowani z uczestnictwa.

PUNKTACJA

Ekipa która zdobyła pierwsze miejsce uzyskuje 25 punktów dla swojej drużyny złotowej. Drugie miejsce zdobywa 20 punktów / Trzecie i Czwarte miejsce - 15 punktów / od Piątego do Ósmego miejsca - 10 punktów. Wszystkie inne ekipy otrzymują 5 punktów za uczestnictwo. Sędziowie mogą dodać 10 punktów ekipie, która wykazała się najlepszym duchem i dobrym zachowaniem i 5 punktów drugiej najlepszej ekipie pod tym względem.

Siatkówka		
Kategoria: Wychowanie Fizyczne	Udział: 2 grupy wiekowe, ekipy do 8 osób	Punkty konkursowe: Małe
Termin: Do ustalenia	Strój: Sportowy	

CEL

1. Wykazać się poprzez współpracę w ekipie siatkarskiej.
2. Wspierać rozwój fizyczny i intelektualny harcerzy oraz znaczenie dobrych nawyków.
3. Stworzyć atmosferę uczciwej rywalizacji koleżeńskiej.

GRUPY WIEKOWE

Każda drużyna zlotowa może wystawić jedną ekipę juniorów oraz/albo jedną ekipę seniorów:

- Juniorzy: harcerze w wieku od 11 do 13 lat włącznie, data urodzenia musi być po 14 sierpnia, 2003
- Seniorzy: harcerze wieku od 14 do 16 lat włącznie, data urodzenia musi być przed 15 sierpnia, 2003

Harcerz może brać udział w zawodach siatkarskich jedynie w swojej grupie wiekowej. Członkowie komendy drużyny zlotowej nie biorą udziału w tych zawodach.

Drużyna zlotowa może wystawić maksymalnie 1 ekipę siatkarską i 1 ekipę piłkarską tzw. „Juniorów” (11-13 lat) oraz 1 ekipę siatkarską i 1 ekipę dwóch ogni tzw. „Seniorów” (11-16 lat). Każda ekipa składa się z minimum pięciu a maksymalnie z ośmiu członków.

Dany harcerz może być członkiem tylko jednej ekipy siatkarskiej, piłkarskiej lub dwóch ogni. Każdy harcerz musi znać zasady dyscypliny sportowej w której bierze udział .

OPIS

Zawody będą przeprowadzone w dwóch etapach:

- Eliminacje:
 - o Kadra sportowa Zlotu Harcerzy ustala schemat, terminy i miejsca rozgrywek.
 - o Każda ekipa zagra co najmniej 3 mecze (rywalizacja toczy się do zdobycia 25 punktów przy przewadze co najmniej dwóch punktów).
- Turniej finałowy:
 - o Osiem najlepszych ekip dostaje się do ćwierćfinałów – odpada się po przegranym meczu.
 - o Dwie najlepsze ekipy juniorów rywalizują w finałach juniorów
 - o Dwie najlepsze ekipy seniorów rywalizują w finałach seniorów
 - o Nie będzie meczu o 3 miejsce.

Drużyna zlotowa przygotowuje się indywidualnie na konkurs we własnym zakresie. Na boisku drużyna się składa z sześciu członków.

Harcerze przychodzą poprawnie ubrani na zawody według dobrych zasad higieny i bezpieczeństwa. Inaczej będą zdyskwalifikowani z uczestnictwa.

PUNKTACJA

Ekipa juniorów, która zdobyła pierwsze miejsce uzyskuje 25 punktów dla swojej drużyny złotowej. Drugie miejsce zdobywa 20 punktów / Trzecie i czwarte miejsce - 15 punktów / od piątego do ósmego miejsca - 10 punktów. Wszystkie inne ekipy otrzymują 5 punktów za uczestnictwo. Sędziowie mogą dodać 10 punktów ekipie, która wykazała się najlepszym duchem i dobrym zachowaniem i 5 punktów drugiej najlepszej ekipie pod tym względem.

Ekipy seniorów będą punktowane tak jak ekipy juniorów.

Piłka Nożna		
Kategoria: Wychowanie Fizyczne	Udział: harcerze w wieku 11-13 lat, ekipy do 8 osób	Punkty konkursowe: Małe
Termin: Do ustalenia (3-4 godziny)	Strój: Sportowy	

CEL

1. Wykazać swoje umiejętności poprzez współpracę w ekipie piłkarskiej.
2. Wspierać rozwój fizyczny i intelektualny harcerzy oraz znaczenie dobrych nawyków.
3. Stworzyć atmosferę uczciwej, koleżeńskiej rywalizacji.

GRUPY WIEKOWE

Drużyna złotowa może wystawić maksymalnie 1 ekipę siatkarską i 1 ekipę piłkarską tzw. „Juniorów” (11-13 lat) oraz 1 ekipę siatkarską i 1 ekipę dwóch ogni tzw. „Seniorów” (11-16 lat). Każda ekipa składa się z minimum pięć członków a maksymalnie z ośmiu członków.

- Juniorzy: harcerze w wieku od 11 do 13 lat włącznie, data urodzenia musi być po 14 sierpnia, 2003
- Seniorzy: harcerze wieku od 14 do 16 lat włącznie, data urodzenia musi być przed 15 sierpnia, 2003

Członkowie komendy drużyny złotowej nie biorą udziału w tych zawodach.

Dany harcerz może być członkiem tylko jednej ekipy siatkarskiej, piłkarskiej lub dwóch ogni. Każdy harcerz musi znać zasady dyscypliny sportowej w której konkuruje.

OPIS

Zawody będą przeprowadzone w dwóch etapach:

- Eliminacje:
 - o Kadra sportowa Złotu Harcerzy ustala schemat, terminy i miejsca rozgrywek.
 - o Każda ekipa zagra wystarczająco meczy by ustalić rangę w danej grupie.
 - o Po upływie 2 x 8 minut, zwycięstwo daje 3 punkty a remis 1 punkt.
- Turniej finałowy:
 - o Osiem najlepszych ekip dostaje się do ćwierćfinałów – odpada się po przegranym meczu.
 - o W razie remisu, rzuty karne decydują o wygranej po upływie 10 minut dogrywki.
 - o Dwie najlepsze ekipy rywalizują w finałach
 - o Nie będzie meczu o 3-cie miejsce.

Drużyna złotowa przygotowuje się indywidualnie na konkurs we własnym zakresie. Na boisku drużyna się składa z sześciu członków, pięciu graczy i jeden bramkarz.

Harcerze przychodzą poprawnie ubrani na zawody według dobrych zasad higieny i bezpieczeństwa. Inaczej będą zdyskwalifikowani z uczestnictwa.

PUNKTACJA

Ekipa, która zdobyła pierwsze miejsce uzyskuje 25 punktów dla swojej drużyny złotowej. Drugie miejsce zdobywa 20 punktów / Trzecie i czwarte miejsce - 15 punktów / Od piątego do ósmego miejsca - 10 punktów. Wszystkie inne ekipy otrzymują 5 punktów za uczestnictwo. Sędziowie mogą dodać 10 punktów ekipie, która wykazała się najlepszym duchem i dobrym zachowaniem i 5 punktów drugiej najlepszej ekipie pod tym względem.

Pokazy		
Kategoria: Obozowanie	Udział: Obóz	Punty konkursowe: Małe
Czas:	Strój: Pełny mundur letni	Generalny opis konkursów

CEL

Celem tego konkursu jest realizacja pomysłowości artystycznej drużyn obozowych.

PRZYGOTOWANIE

Pokazy powinny być przygotowane podczas zlotu, z materiałów generalnie dostępnych na terenie zlotu.

OPIS KONKURSU

Każda drużyna obozowa może skorzystać z 2 tematów na pokaz:

- Nazwa zlotu
- Karykatura komendy zlotu

PUNKTACJA

Punktacja będzie podzielona na 5 równych części:

- Widowiskowość
- Wyobraźnia
- Oryginalność
- Język polski
- Dostosowanie do tematu

Okrzyki		
Kategoria: Obozowanie	Udział: Obóz	Punty konkursowe: Małe
Czas:	Strój:	Generalny opis konkursów

CEL

Budowanie ducha i tożsamość drużyny zlotowej.

OPIS KONKURSU

Na głównych ogniskach zlotowych (wspólnych) punktowane będą okrzyki drużyn zlotowych. Okrzyki będą w dwóch kategoriach: tradycyjne oraz specjalnie przygotowane na zlot. Każdy obóz, będzie mógł wykonać w sumie maksymalnie cztery okrzyki podczas całego zlotu.

PUNKTACJA

Punktacja będzie w następujących kategoriach:

- - Oryginalność okrzyku
- - Wykonanie (szczególną uwagę komisja będzie zwracała na to czy cała drużyna zlotowa brała udział w wykonaniu okrzyku)

Ważne – wykonanie piątego okrzyku, powoduje dyskwalifikację drużyny z konkursu.

Bieg Fizyczno-Zaradnościowy

Kategoria:	Udział: Zastęp	Punty konkursowe: Mały
Czas: 3 godziny	Strój: Obozówki	Generalny opis konkursów

CEL

Konkurs ten ma sprawdzić fizyczne możliwości zastępu, a w szczególności współpracę jego członków.

PRZYGOTOWANIE

Sprzęt wymagany na bieg, będzie podany na dzień przed konkursem.

OPIS KONKURSU

Konkurs będzie w formie biegu z przeszkodami. Każda przeszkoda będzie wymagała innego rodzaju wysiłku fizycznego, ale współpraca w zastępie zawsze będzie premiowana.

PUNKTACJA

Punktacja na czas. Każda stacja będzie miała punkty karne, w formie dodatkowego czasu. Np: jeżeli zadaniem jest przepłynąć się przez rzekę, każde wpadnięcie do wody jest karane 1 minutą, to zastęp po zakończeniu zadania musi pozostać na stacji na karny czas.

Wywiadowca

Kategoria: Zaradność	Udział: Obóz	Punty konkursowe: Małe
Czas: 24 Godziny	Strój: Obozówki	Generalny opis konkursów

CEL

Celem tego konkursu jest aby poznać nasze otoczenie, oraz zademonstrować zaradność i inicjatywę harcerską.

PRZYGOTOWANIE

Brak

OPIS KONKURSU

Drużyny otrzymują listę pytań, na które muszą odnaleźć odpowiedzi w określonym czasie (24 godzin). Pytania są powiązane ze zlotem, a odpowiedzi nie mogą być wcześniej przygotowane, ponieważ są powiązane ze zlotem. Np. w którym namiocie śpi komendant Drużyny Kresy? Częścią konkursu będzie przygotowanie mapy terenu.

PUNKTACJA

Każda drużyna zlotowa otrzyma listę pytań, do każdego pytania będzie przypisana suma punktów jaką można zdobyć za poprawną odpowiedź.

Alarm Mundurowy			
Kategoria:	Obozowanie	Udział:	Obóz
Czas:	15 minut	Strój:	Pełny mundur letni
		Punty konkursowe:	Małe
		Generalny opis konkursów	

CEL

Sprawdzić poprawność i jednolitość umundurowania jednostki harcerskiej.

PRZYGOTOWANIE

Poprawny i jednolity LETNI mundur harcerski, jak opisany w regulaminie mundurowym.

OPIS KONKURSU

Komenda zlotu wykona niezapowiedziany alarm mundurowy każdej drużynie zlotowej. Liczony będzie czas od pierwszej sygnalizacji alarmu, do gotowości ostatniego harcerza w pełnym umundurowaniu letnim. W konkursie bierze udział cały obóz.

Po zasygnalizowaniu gotowości drużyny, instruktor prowadzący konkurs przejdzie to inspekcji mundurów. Inspekcji podlega każdy członek drużyny, włącznie z komendą. Wyjątkiem są osoby chore, co powinno być udokumentowane w książce pracy, przed ogłoszeniem alarmu mundurowego.

PUNKTACJA

Punktacja składa się z dwóch części:

- Alarm mundurowy 35%
- Inspekcja mundurowa 65%

Alarm mundurowy jest na czas, mierzony od pierwszego gwizdka to gotowości całego obozu.

Drużyna przechodzi do drugiej części konkursu, czyli inspekcji mundurowej po zameldowaniu gotowości na alarm mundurowy przez komendanta lub oboźnego. Po tym meldunku, żadne poprawy umundurowania nie są dozwolone, a drużyna ma pozostać w pozycji zasadniczej aż do zakończenia inspekcji.

Pierwsza Pomoc			
Kategoria:	Samarytanka	Udział:	Zastęp
Czas:	3 Godziny	Strój:	Obozówki
		Punty konkursowe:	Małe
		phm Katarzyna Ostręga	

CEL

Pierwsza pomoc jest kluczowym aspektem przy uratowaniu życia osobie poszkodowanej, w tym konkursie sprawdzamy praktyczne umiejętności zastępu.

PRZYGOTOWANIE

Pierwsza pomoc na poziome ćwicka.

OPIS KONKURSU

Zastęp otrzyma szereg zadań praktycznych, w których będzie miał okazję zaprezentować swoje umiejętności w udzielaniu pierwszej pomocy.

PUNKTACJA

Każde zadanie będzie punktowane, pod względem poprawnych decyzji ratowniczych. Dodatkowo współpraca zastępu, będzie bardzo brana pod uwagę.

Bezpieczeństwo i Higiena

Kategoria: Obozowanie	Udział: Obóz	Punty konkursowe: Duże
Czas:	Strój:	Generalny opis konkursów

CEL

Sprawdzić i porównać osobisty stan czystości uczestników oraz bezpieczeństwo i higienę na terenach obozowania.

OPIS KONKURSU

Czystość i porządek powinien być utrzymywany podczas całego trwania zlotu i wszystkie zajęcia mają być przeprowadzone z bezpieczeństwem uczestników na myśli.

PUNKTACJA

Referent Bezpieczeństwa i Higieny będzie odwiedzał obozy regularnie w czasie okresu całego zlotu. Punktowane będą 2 wizyty. Pierwsza wizyta będzie ogłoszona, a druga będzie niezapowiedziana. Po zakończeniu pierwszej wizyty, zostanie ogłoszona wstępna punktacja.

Punktowane będą:

Kategoria	Punkty
Czystość na terenie obozowania	10
Czystość, porządek oraz higiena w namiotach	20
Czystość menażek	10
Higiena i urządzenia w kuchni	20
Bezpieczeństwo w kuchni	10
Higiena i urządzenia w jadalni	10
Higiena i urządzenia w magazynie prowiantu	10
Opieka nad sprzętem kwatermistrzowskim	10